

SOUTĚŽNÍ HRY KAHOOT – ZÁKLADNÍ POKYNY

ONLINE FARNÍ KATECHEZE 2020

- Na každou odpověď dostáváte velkorysý **časový limit**, ale čím rychlejší budete, tím více bodů získáte do celkového hodnocení. Standardní maximum na jednu otázku je 1000 bodů.
- Pokud jsou k otázce nabídnuty **4 možné odpovědi**, je správná pouze jedna z nich. Některé otázky jsou postaveny na dvoubarevné **odpovědi typu ANO – NE** (anglicky TRUE – FALSE). Souhlasná odpověď má modrou barvu.
- **Obrázky** mohou plnit roli nápovědy.
- **Bonusové otázky** (angl. double) vám v případě správné odpovědi přidají 1000 bodů navíc.
- Hra **funguje na každém zařízení** (počítač, telefon, tablet) **s připojením k internetu**. Kromě bodového hodnocení jednotlivých hráčů, existuje řada možností jak soutěžit ve skupině, ale zatím je nevyužíváme.
- Po spuštění startovacího odkazu **budete dotázáni na jméno** (přezdívku) **hráče** (angl. nickname). Je na Vás, zda se rozhodnete účastnit kvízu pod anonymní přezdívkou, která se objeví ve výsledkové listině, nebo budete chtít hrát s ostatními otevřenou partii. Pro děti z náboženství platí stejné pravidlo. **Původní pokyn k přihlašování ve formátu jméno + příjmení + třída byl odvolán jako nevyhovující v oblasti ochrany osobních údajů (GDPR). Soutěžit mohou jednotlivci i celé rodiny.**
- U "**malošků**" z náboženství (tj. **1. - 3. třída**) počítáme s tím, že rodič dítěti dle potřeby otázky i odpovědi čte a pomáhá mu kliknout na zvolenou odpověď. U této věkové kategorie doporučujeme rodičům předběžné seznámení s otázkami prostřednictvím paralelního běhu téhož kvízu pro „ostatní čtenáře“.
- Každý kvíz je **publikován ve dvou souběžných kategoriích**: „žáci z náboženství“ a „ostatní čtenáři“. Všichni tak získáváte snadný přístup k vyhodnocení, protože správné odpovědi se v programu zobrazují okamžitě.
- **Výsledková listina** pěti nejlepších hráčů zůstává na odkaze trvale přístupná **po skončení hry**. Doba, po kterou kvíz zůstává otevřený (angl. open), je obvykle jeden týden (7 dní).
- Po každé otázce se zobrazuje **průběžné pořadí** dosavadních soutěžících.
- **Pokud neodpovíte** do stanoveného časového limitu, požádejte o další otázku (angl. next).
- Otázky i odpovědi jsou sice v češtině, ale veškeré **herní pokyny v angličtině**. Ze zkušenosti radíme, **nepoužívejte automatický google překladač**, protože by se vám sice pokyny ukázaly česky, ale zadání otázek by se zkomolilo k nepoznání. Kdo nerozumí anglicky, zvládne obsluhu programu brzy intuitivně.
- **Účast v soutěži** je i pro žáky z náboženství dobrovolná.
- Doufáme, že si **herní program** oblíbíte a během podzimu osvojíte natolik, že díky němu bude na jaře 2021 možné uspořádat 3. ročník kvízové ligy bez ohledu na koronavirus.
- Přejeme vám **spoustu legrace, zajímavých poznatků a šťastnou ruku.** 😊